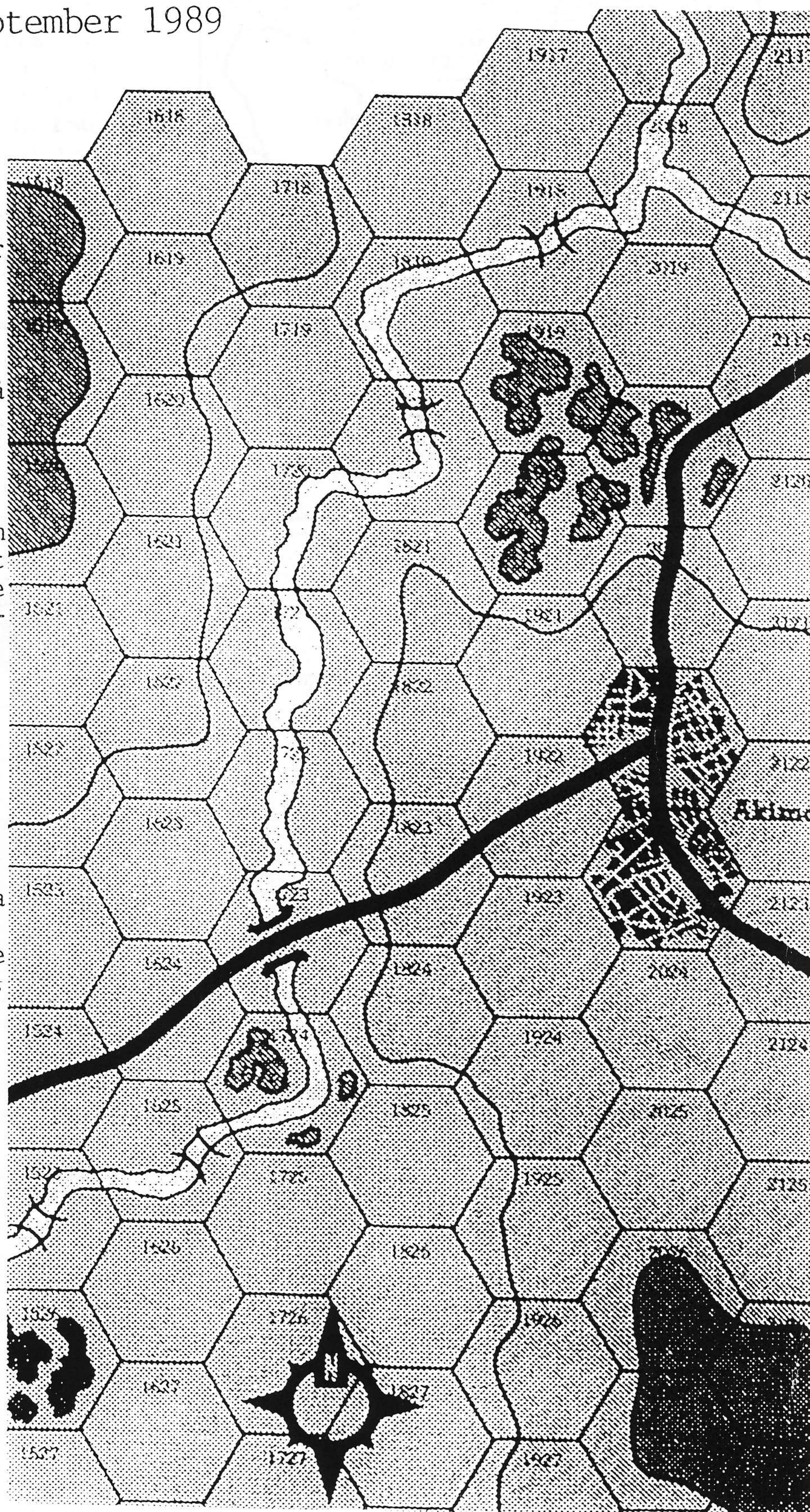
# PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 17, tirsdag 12. september 1989

## Redaksjonelt

Det er ikke bare på Stortinget det har skjedd store forandringer i den helt siste tiden. Også i Ares skjer det store ting. Vi prøver idag for første gang de eventuelle nye lokalene våre på Blindern. De som var til stede på generalforsamlingen husker sikkert debatten om vi skulle bytte lokaler eller ikke. Ulempen ved Blindern er som kjent 18 års aldersgrense. Ellers minner vi om vårt høstprogram som står nederst på denne siden. Vi håper så mange som mulig vil være med på de forskjellige aktivitetene. Reglene for Ares PBM (eller kanskje heller PBA - Play By Ares) er under utarbeidelse. Foreløpig er vi i rute, men det kan fort skje forsinkelser. Et lite skritt for menneskeheten, men et stort skritt for Ares. Så til de helt katastrofale tingene, det gis ikke poeng for å gjette at det da dreier seg om VASKING. På siste Ares møte ble det ikke vasket. De som skulle vaske gjorde det ikke. Mannen med vaskelisten var ikke der. Styremedlemmet med ansvar for vasking gikk. De største synderne er de som skulle ha vasket. Stakkars de når mannen med vaskelisten kommer tilbake fra USA. Det er nå en helt reell sjanse for at vi blir kastet ut av lokalene. Dette bør særlig bekymre de under 18 år.



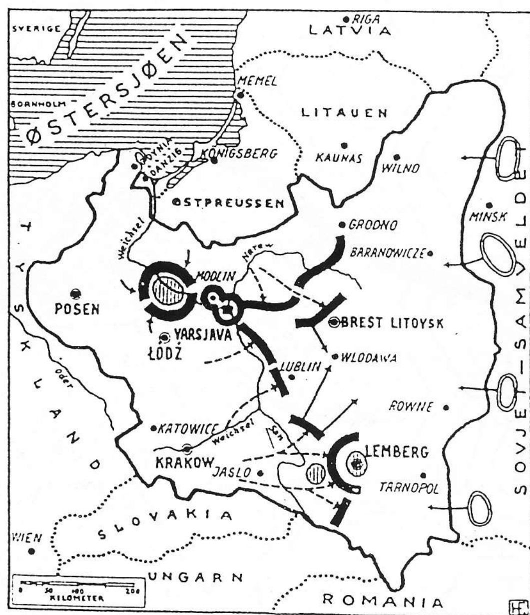
| | |
|---|---|
| 19.sep | JUNTA-turnering (ansvar: Jon) |
| 3.okt | PBA-start (Trond) |
| 17.okt | Cyberpunk-opplæring (Arvid) |
| 31.okt | Terrorist-RPG-turnering (Johannes) |
| 14.nov | Britannia-opplæring (Norman) |
| 28.nov | AD&D-turnering (Trond?) |
| 12.des | Hemmelig rollespill-turnering (Tomas) |

MERKEDAGER 12. SEPTEMBER

TIRSDAG 12. SEPTEMBER 1939
I det sydlige Polen har de tyske tropper rykket over San-elva på begge sider av festningen Przemysl.



Den tyske og polske oppmarsj ved krigsutbruddet. De tyske armégrupper (merket med rød farve) er oppstilt ved Polens grenser, den nordlige armégruppe under general von Bock, den sydlige under von Rundstedt. De polske hærgrupper er markert ved loddrett skravering.



Situasjonen 16. september om kvelden. De tyske armeer har omringet polske tropper og byer i Midt- og Syd-Polen, og støter fram mot øst. Bak Polens østgrense står russiske armeer klar til å rykke fram.

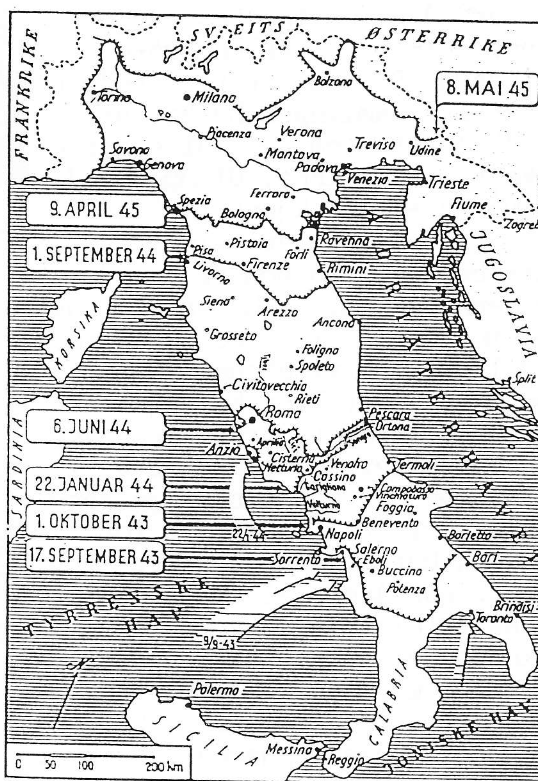
FREDAG 12. SEPTEMBER 1941
Tyskerne har satt igang et nytt fremstøt sydøst for Gomel i Ukraina. De besetter Tsjernigov ved elven Desna ca 130 km nordøst for Kiev.

FREDAG 12. SEPTEMBER 1941
Haugvik smelteverk i Glomfjord blir angrepet. To sivile ble drept. Også i Haugesund ble et hus ødelagt og ni sterkt skadet under et flyangrep.

SØNDAG 12. SEPTEMBER 1943
Det kjempes i Novorossijsk etter at russiske tropper er gått i land i byen.

SØNDAG 12. SEPTEMBER 1943
Salamauas flyplass er erobret.

SØNDAG 12. SEPTEMBER 1943
Tyske fallskjermtropper og medlemmer av sikkerhetstjenesten og Waffen SS har befridd Mussolini. De allierte har tatt Catanzaro og havnebyen Brindisi. Den 8. arme i Nord-Calabria støter fram i to retninger, dels nordover mot Salerno, dels østover for å få kontakt med tropper som er gått i land i Taranto.



Den allierte fremrykning krøp bare langsomt oppover det italienske støvelskaftet. Den kom allikevel tidsnok til å yte sitt bidrag til Tysklands endelige sammenbrudd i april 1945.

TIRSDAG 12. SEPTEMBER 1944
I et kommunike fra den polske regjering i London gjøres rede for den hjelp de allierte har ytt det kjempende Varsjava. Den britiske regjering har i lengere tid, tross de store operasjonsvanskeligheter, sendt ut fly med britisk og polsk besetning for å kaste ned mat, våpen og andre fornødenheter over Varsjava. General Bor har erklært at denne hjelpen har gjort det mulig for hans styrker å fortsette kampen. Våpenstillstandstraktaten mellom Romania på den ene siden og Russland, Storbritannia og USA på den andre, undertegnes. Foruten at Romania ifølge denne skal føre krig

på de alliertes side og gi de allierte full bevegelsesfrihet på rumensk område, er hovedpunktene et løfte til Romania om å gi det tilbake Transsylvania og i det hele gjenopprette grensene fra 1940.

TIRSDAG 12. SEPTEMBER 1944
Den viktige havnebyen Le Havre faller. Sydøst for Liege blir etter sterkt tysk motstand Eupen og Malmedy besatt. Nord for Liege faller det sterke fort Eben Emael. Øst for Eupen går de allierte styrker over grensen til Tyskland. I Ardennene blir Bastogne erobret. Nær Chatillon-sur-Seine får 3. og 7. arme kontakt med hverandre, og tyskernes tilbaketog fra det sydlige Frankrike er dermed avskåret. Ca 90 km nordøst for Dijon tar avdelinger av 7. arme det viktige kommunikasjonsknutepunktet Vesoul Både det engelske og det amerikanske flyvåpen foretar nesten uavbrutte flyangrep på store deler av Tyskland. Angrepene rettes særlig mot oljeraffinerier.

Trond Jansen

---

GRATIS PBM

For en gangs skyld var det en fantastisk respons på et innlegg i Phobos. På Ares møte den 29/8 tok det ca 15 minutter å besette de 12 ledige plassene. Totalt har vi notert 16 interesserte, 4 lag a 3 personer pr lag, pluss en venteliste på 4 personer. Vi noterer gjerne flere på ventelisten, det er dessverre ikke uvanlig at folk trekker seg under et PBM spill.

Lag 1
Tomas Mørkrid
Jon [redacted]
Erik Andersen

Lag 2
Andreas Ørlyng
Fredrik Vogel
Erlend Miller

Lag 3
Rune Mortensen
Olav Bendiksby
Sten Hugo Hiller

Lag 4
Fredrik Ørlyng
Gorm Haug Eriksen
Egil Johannessen

Venteliste
Patrik Sahlstrøm
Jørn Pedersen
Tomas Rud
Øyvin Wormnæs

Mer nytt om spillet vil komme i fremtidige nummer av Phobos. Alle vil få godt varsel gjennom Phobos om når spillet starter etc.

Trond Jansen

---

# ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS™

RAPPORT FRA BJØRN/GEIR/TROND: VERDENEN:

Som noen allerede vet er det skjedd ganske mye i denne AD&D verdenen i det siste. Eventyrene skjer ikke lenger kun i den verdenen hvor Trias ligger. Det er nå hele tre verdener å boltre seg i. En verden for hver DM. Tris er likevel det naturlige utgangspunktet for alle eventyrene. Det vil det nok også fortsette å være en stund fremover. Man har begynt å ta i bruk reglene fra AD&D 2nd ed. Nye regler vil fortløpende bli tatt i bruk etter hvert som man aner konsekvensen disse vil ha på kampanjen. Av ting som allerede er i bruk bør nevnes det nye skill systemet (proficiencys). Absolutt en forandring til det bedre. "Hulen" har også skiftet karakter på den måten at det er blitt mindre hule/monster/drep/ta skatter. I den senere tid har det faktiske blitt lagt en del vekt på rollespill. Problemet er det store antall spillere. Det blir liten tid for Dm til å ta seg av den enkelte spiller. For tiden er de bolde eventyrere på "tur" hos Geir. Det skjer mye råttent i denne verdenen i øyeblikket. Set prestene er så å si i ferd med å legge det meste av verdenen under seg (i hvertfall mye av den). Det er i denne verdenen stakkars Dagh har blitt pålagt å bygge tempel. Han skal nok få mye [illegible] med Set prestene.



# JONS VERDEN

## Underlig styremøte

Uken etter generalforsamlingen holdt det nye styret sitt første møte. Møtet fant sted i Dobbel-bacon-cheeseburger-med-masse-pepper-salt-ketchup-sennep-atmosfære. Det første overraskende som skjedde, var at hele 5 styremedlemmer innfant seg før det var gått 15 minutter over den avtalte tiden. Det er mer enestående enn du tror.

Vi fant ut at styremedlemmene nå skulle ha formelle verv:

| | |
|---|---|
| Formann/Leder/Fører | (ingen oppgaver) |
| Vaskesjef | (ansvar for å sette opp vaskeliste og trykke den i Phobos) |
| Kasserer | (mengden av pliktig papirarbeid er omstridt, men kassereren har i hvert fall klubbens penger) |
| PR-sjef | (i det minste ansvar for å sette opp plakater på gunstige steder) |
| Materialforvalter | (ansvar etter ønske) |
| Sekretær | (styremøtereferater og klubbens korrespondanse) |

I Tronds fravær gikk ministerstillingene etter 1 -èn-times debatt/votering/sekk-stein-saks-lek (!)/terningkast til (i samme rekkefølge som ovenfor): Øystein, Arvid, Jon, Johannes, Tomas, Johannes.

Det ble satt opp et program for høsten:

| | |
|---|---|
| 19.sep | JUNTA-turnering (ansvar: Jon) |
| 3.okt | PBA-start (Trond) |
| 17.okt | Cyberpunk-opplæring (Arvid) |
| 31.okt | Terrorist-RPG-turnering (Johannes) |
| 14.nov | Britannia-opplæring (Norman) |
| 28.nov | AD&D-turnering (Trond?) |
| 12.des | Hemmelig rollespill-turnering (Tomas) |

## JUNTA-turnering

Det blir altså JUNTA-turnering tirsdag 19. september. Det blir spilt to runder - kvalifisering og finale. For å få til dette, vil det bli benyttet kort spilletid og en spesialregel for å få slutt på håpløse kupp. Regelen er ikke klar ennå, men den går i hovedsak ut på at et kvalifisert flertall kan vedta at et kupp har endt med president- eller rebell-seier.

Ta med spill hvis du har! (Ellers kan du risikere å bli sittende med brikkesett med begrenset antall location-brikker...)



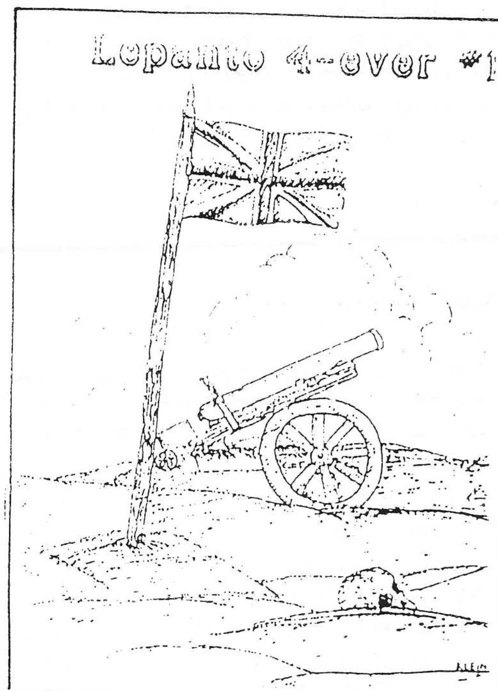
*"Look! We're rich!"*

## Tim Fjeldli

Jeg dinerte nylig sammen med denne sentrale personen i spillmiljøet i Trondheim. Tross sin unge alder har han innehatt viktige verv (alle verv han overtar får etter hvert sin reelle makt utvidet) i den lille, men største, spillklubben i den lille byen med den store kirken, i en årrekke. (Nei - jeg er ikke rammet av dysleksi! Det er viktig å få nevnt klubbens, byens og kirkens størrelse.) Han er kanskje mest kjent for sine utrolig mange, utrolig populære og utrolig korte RPG-kampanjer, pluss den enorme Mechwarrior-kampanjen som gikk flere ganger i uken i mer enn ett år, med 10-15 spillere og 50 (?) karakterer.

Nå reiser mannen dessverre til Canada i to år, men har deretter tenkt å vende tilbake til Trondheim i et par år, og han skal da visstnok lansere en kampanje som er minst dobbelt så stor som Mechwarrior-kampanjen... Pluss at han skal bli DR.ING. M.B.A O.B.E (vel - kanskje ikke det siste, med mindre den rollespill-gruppen han skal starte opp i Canada blir svært betydningsfull for Samveldet).

Vi diskuterte forresten valget, og kom til at Hexagon hadde et betydelig innslag av SV- og Ap-folk, mens det i ARES trolig var motsatt. Det viser seg vel også i at Hexagon har veldig organiserte møter, at de er måteholdne med alkohol, at de tar distriktspolitiske hensyn i sine spillkonstruksjons-konkurranser, at klubbens inntekter kommer gjennom kraftige direkte og indirekte (mat) skatter, og i at Hex-con er et underskuddsprosjekt med sterk sosial profil, mens ARES har lørdagsåpent, en kongress som er en økonomisk suksess, har nær kontakt med næringslivet. ARES er heller ikke kjent for å ha restriksjoner når det gjelder vold med (altså spille voldsspill med) mindreårige.




## Lepanto 4-ever

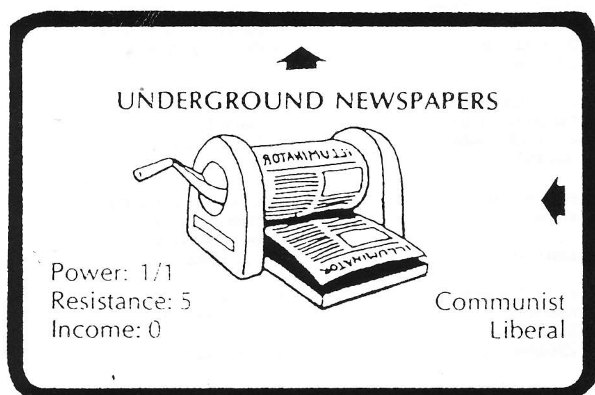
Jeg har i et års tid deltatt i et Diplomacy-postspill ledet av Per Westling, Linköping. Jeg har ikke sett noen grunn til å nevne det før, i og med at det har gått dårlig hele veien og jeg for tiden er konfrontert med det ubehagelige valget mellom langsom eller hurtig død. Men nå må jeg nesten nevne det, siden Per Westling nå har gått lenger enn til å drive et PBM-spill - han har nå opprettet Diplomacy-fanzinet "Lepanto 4-ever".

Han sier selv i innledningen til det første nummeret: "Välkommen till det första numret av Diplomacy-fanzinet Lepanto 4-ever! Tanken med L4E är dels att ha den som ett så kallat game 'zine (en publikation för resultat och liknande i pågående Play by mail(PBM)-kampanjer, och dels att vara ett forum för nordiska spelare."

Jeg har ikke noe å utsette på det første nummeret, bortsett fra at han har brettet ut min PBM-misère over fem og en halv side... Omslaget er for øvrig laget av Roger Klein. Det nordiske spiller-rangerings-systemet er meget interessant, men trenger vel flere resultater. (Beklager at vi ikke har funnet igjen ARCON-papirene ennå!) Vi får håpe at det kommer mange numre!

# Mechwarrior

Jeg vil understreke at jeg kun har brukt mech'en til transport, at det er uklart om det var jeg som skjøt først i den første skyteepisoden, og at jeg i hvert fall ikke skjøt først i den andre.




# Hv.v. Illuminati

Dessverre må jeg nå ta for meg spill som jeg selv synes er uinteressante, da nesten alle de gode spillene er "brukt opp" tidligere i "Hvordan vinne"-serien. Jeg tror nok at serien vil bli avlivet i årsskiftet 1989/1990.

Prinsippene for hvordan man vinner i Illuminati er enkle, men som i Junta, Diplomacy o.l. er det bare enkelte av oss som får det til... Prinsippene er i hvert fall slik:

- Det er lett å gå sammen om å motarbeide bestemte spillere. Du må sørge for at dine farligste motstandere blir svekket mens du selv unnslipper mobbing. Ditt munn-arbeid avgjør.
- Beskytt kortene dine med penger. Defensive penger er mer verdt enn offensive. Hvor mye penger du skal plassere på hvert kort avhenger av hvilke konsekvenser det vil få for deg om du mister det kortet og kortene i en eventuell underliggende struktur.
- Spar på Special Event-kortene til slutt. Det er de du skal bruke når du plutselig fra en tilsynelatende ufarlig posisjon skal storme fram og gripe seieren!

# Fandom

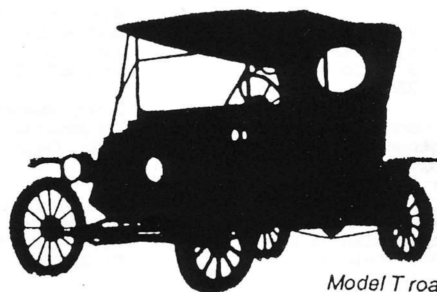
Jeg forbinder ordet "fan", i hvert fall når det brukes sammen med "fandom", med en halvskrullete, selvopptatt og virkelighetsfjern science fiction-konsument. Disse "fans" liker å bruke betegnelsen "fandom" på den virksomheten de utøver, for at den skal få et slags organisert, legalt og spennende preg.

Tullingene (Ja, jeg er intolerant!) må selvsagt få ha hobbyen sin i fred, men de prøver dessverre med alle midler å innlemme uskyldige spillere i sin (u)kultur. ARES har jo en tragisk historie nettopp når det gjelder slikt. SF-erne slutter seg av og til spill-grupper. Der driver de dels direkte rekruttering av folk til SF-kongresser, dels infiltrering av eventuelle klubblader (Hvis "Jons verden" er borte i neste Phobos, er det bevis på at de har eliminert meg.), og dels noe enda verre: De bruker ordet "fandom" om spill!!! Etter en tid med slik påvirkning begynner spillere selv å snakke om "fanziner" etc. Jeg må få understreke at spillerne selvsagt ikke kan dømmes for dette, og at jeg derfor ikke har drapsplaner mot Per Westling, som bruker den blasfemiske betegnelsen "Dippyfanzine" om et Diplomacy-blad...

La oss prøve å forsvare oss mot denne påvirkningen! Spillere er ikke fans!!! La oss be til aktuelle guder om at fiksjonsmenneskene kommer til samme erkjennelse som salig (han er jo ikke å se) Tom Ekeberg, som engang uttalte: Jeg er fan, ikke spiller!!

# Call of Cthulhu

Øyvin Wormnæs har startet en CoC-kampanje, og jeg har tigget meg til en plass. Derfor vil nå etter hvert Phobos begynne å trykke opp artikler fra den lille amerikanske avisen Old Billerica News. I årene fra 1919 og utover stod den noen besynderlige artikler der. De var en merkelig sammenblanding av politisk journalistikk, reiseskildringer og parapsykolgi. Mannen som førte dem i pennen het



*Model T roadster, 1915*

Luis Argo. Han var av spansk opprinnelse, og ser ut til å ha hatt et formidabelt, men lettere sinssykt intellekt.

# Vask

Nå har nok en vaskeordning brutt sammen. Jeg tror at vi må innse (alle andre enn meg, Johannes og noen til har vel gjort det for lengst) at vi med den medlemssammensetningen vi har, aldri vil være i stand til å rydde eller vaske et lokale etter oss. Jeg kan bare se følgende løsninger på problene:

Driftsform 1:
Gjøre ARES til en lukket klubb, med ca. 10 nøye utvalgte medlemmer.

Driftsform 2:
Prøve å flytte til Blindern (selv om jeg tror klubben vil ende i kaos).

Driftsform 3:
Slutte med regelmessige møter. Beholde Phobos, postsendt

Hvis du synes dette er et altfor pessimistisk syn på problemene, utfordrer jeg deg til å ta ansvaret for vaskingen i de neste fire ukene, så får du se hva problemene er.





# ARES-medlemmer 1989

| | | | |
|---|---|---|---|
| Erik Andersen [redacted] | Audun Føyen [redacted] | Bjørnar B. Larsen [redacted] | Tom Roger Sagen [redacted] |
| Øystein Anderson [redacted] | Are Garnåsjordet [redacted] | Geir S. Larssen [redacted] | Patrik Sahlstrøm [redacted] |
| Øystein Arnesen [redacted] | Arvid Grøtting [redacted] | Erlend Miller [redacted] | Tor Inge Solberg [redacted] |
| Asgaut Bakke [redacted] | Ketil Grøtting [redacted] | Rune Mortensen [redacted] | Marius A. Strai [redacted] |
| Olav Bendiksby [redacted] | Bjørn Sverre Gulheim [redacted] | Tomas H. Mørkrid [redacted] | Terje Sverstad [redacted] |
| Johannes H. Berg [redacted] | Tommy Hammer [redacted] | Ragnar Nicolaysen [redacted] | Didrik Søderlind [redacted] |
| Frode Bohan [redacted] | Sten Hugo Hiller [redacted] | Helge Nesøen [redacted] | Hans Thoresen [redacted] |
| Espen Brisner [redacted] | Tobias HÅkansson [redacted] | Thomas Nilsen [redacted] | Jon [redacted] |
| Espen Burud [redacted] | Trond Jansen [redacted] | Kim S. Olsen [redacted] | Tobias Vigmostad [redacted] |
| Trond Bakkevold [redacted] | Egil Johannessen [redacted] | Espen Opsata [redacted] | Fredrik Vogel [redacted] |
| Thomas Drevon [redacted] | Erik André Johannessen [redacted] | Christian Pedersen [redacted] | Anders Wagle [redacted] |
| Trond-Arild Elvan [redacted] | Steinar Johansen [redacted] | Jørn Pedersen [redacted] | Jan-Bertrand Warloe [redacted] |
| Gorm H. Eriksen [redacted] | Per-Gunnar Keihl [redacted] | Torbjørn Ragnarsson [redacted] | Kjell Windsland [redacted] |
| Gunnar Ø. Fredrikson [redacted] | Petter Keül [redacted] | Alf Risberg [redacted] | Øyvin Wormnæs [redacted] |
| Tor K. Fuglerud<br>?<br>?<br>T: ? | Torstein Koch [redacted] | Norman Robb [redacted] | Andreas Ørlyng [redacted] |
| Harald Fusdahl [redacted] | Nikolai Kolstad [redacted] | Tomas S. Ruud [redacted] | Fredrik Ørlyng [redacted] |
| Fred Morten Førde [redacted] | Bjørn Kristiansen [redacted] | Jon H. Rydne [redacted] | Geir Aaslid [redacted] |

Medlemmer som finner ut at de er oppført med gale eller ufullstendige opplysninger, kan levere eller sende et ark med fullstendige opplysninger til Jon [redacted] Det vil komme nye, reviderte lister etter behov.